



Grille n°1 :

	6			4			9	
		3						
4					9	2		
	9			2		7		3
6		5			8			
	3							
				3	5			
1			8					4
		7		6		1		

Grille n°2 :

							9	7
						1		
			7	9	6	5		
	4					2		
		6		7		9		
		1		8			4	5
	3	2	8					6
6	9		3		2	7	5	

Sudoku

Sudoku est un jeu de nombres qui s'appuie sur une structure schématique : chaque carré contient déjà 2 à 5 chiffres, ceux-ci étant répartis d'une manière plus ou moins égale. Plus il y a de chiffres pré-remplis, plus il est facile de trouver la solution.

Le but du jeu consiste à remplir toutes les cellules vides avec les chiffres allant de 1 à 9 de telle sorte que par colonne (verticalement), par cellule (horizontalement) et par carré (3x3 cellules) chaque chiffre n'apparaisse qu'une seule fois.

.....

Pour gagner, le joueur doit remplir la grille avec des chiffres compris entre 1 et 9 en respectant les règles suivantes :

- Un chiffre ne peut être utilisé qu'*une seule fois dans une ligne*,
- Un chiffre ne peut être utilisé qu'*une seule fois dans une colonne*,
- Un chiffre ne peut être utilisé qu'*une seule fois dans un carré*.

Grille n°3 :

3	5				1			9
	2			8				
			2					
7	9	4						
				2		3		
			1		6			
					8		5	
5				3	9	7		
4	8	1					3	

Grille n°4 :

9	3				5		8	
	5	7				2	3	9
	8		4	5			1	
					8			
			7				9	4
	1	4		3	6			
		6			4	3		1
			2	1				

Solutions

Grille n°1 :

5	6	1	2	4	3	8	9	7
9	2	3	7	8	1	4	6	5
4	7	8	6	5	9	2	3	1
8	9	4	5	2	6	7	1	3
6	1	5	3	7	8	9	4	2
7	3	2	9	1	4	5	8	6
2	4	9	1	3	5	6	7	8
1	5	6	8	9	7	3	2	4
3	8	7	4	6	2	1	5	9

Grille n°2 :

5	6	3	4	2	1	8	9	7
9	2	7	5	3	8	1	6	4
4	1	8	7	9	6	5	3	2
8	4	9	1	6	5	2	7	3
3	5	6	2	7	4	9	8	1
2	7	1	9	8	3	6	4	5
1	8	5	6	4	7	3	2	9
7	3	2	8	5	9	4	1	6
6	9	4	3	1	2	7	5	8

Grille n°3 :

3	5	8	7	6	1	4	2	9
6	2	9	3	8	4	5	7	1
1	4	7	2	9	5	6	8	3
7	9	4	8	5	3	1	6	2
8	1	6	9	2	7	3	4	5
2	3	5	1	4	6	8	9	7
9	7	3	6	1	8	2	5	4
5	6	2	4	3	9	7	1	8
4	8	1	5	7	2	9	3	6

Grille n°4 :

9	3	1	6	2	5	4	8	7
6	5	7	8	4	1	2	3	9
8	4	2	3	7	9	1	6	5
7	8	9	4	5	2	6	1	3
4	6	3	1	9	8	7	5	2
1	2	5	7	6	3	8	9	4
2	1	4	5	3	6	9	7	8
5	7	6	9	8	4	3	2	1
3	9	8	2	1	7	5	4	6